

Page
« Accueil »

La page d'accueil apparaît lorsqu'on clique sur le drapeau vert.
Elle contient un **dessin** de crayon (ou autre), un **titre** et un **bouton** permettant d'atteindre la page des consignes.
En cliquant sur le bouton, nous sommes redirigés vers la page des consignes.



Page
« Consignes »

La page des **Consignes** possède un **fond différent** de la page d'accueil.
Le bouton **Consignes** reste visible.

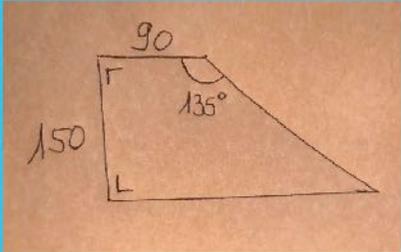
2 nouveaux boutons apparaissent : **Trapèze** et **Couleur**

Ecrire les consignes et placer l'image du trapèze

Chaque bouton permet de lancer le script de la construction souhaitée.

Les constructions se dessine sur une nouvelle page **Constructions**.

LE CRAYON DOIT DESSINER LE TRAPÈZE SUIVANT EN VRAIE GRANDEUR



Couleur

TRAPÈZE

1. CHAQUE CÔTÉ DU TRAPÈZE EST D'UNE COULEUR DIFFÉRENTE.
2. LE CRAYON DISPARAÎT 1 SECONDE APRÈS AVOIR DESSINÉ LA FORME.
3. LE BOUTON BONUS PERMET DE DESSINER ET COLORIER LE TRAPÈZE

CONSIGNES

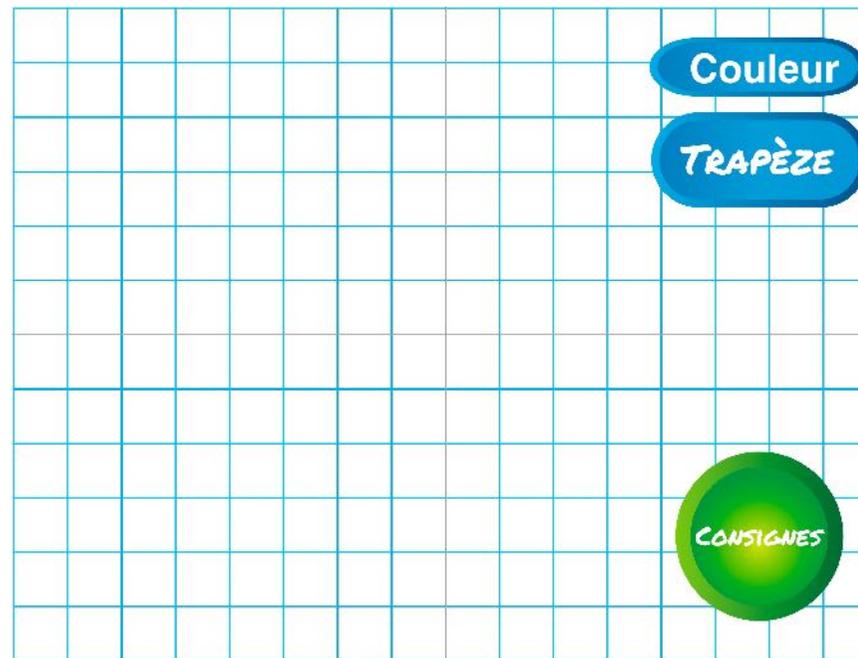
**Page
« Constructions »**

La page construction conserve les 3 boutons.
Elle a **un fond en quadrillage de 30 pixels sur 30 pixels..**

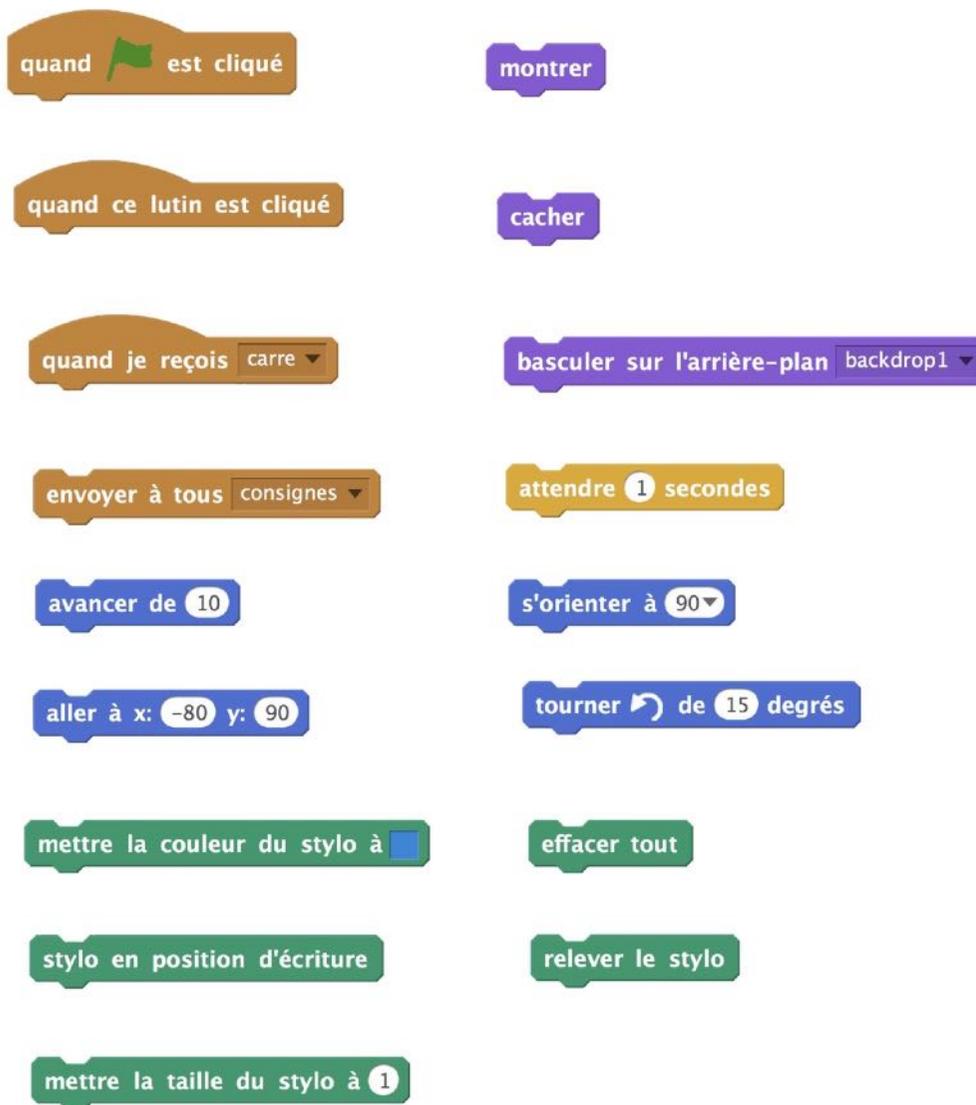
Pour le trapèze :

1. le crayon apparaît
2. il dessine le trapèze
3. chaque côté est d'une couleur différente.
4. après chaque trait, la mesure du croquis apparaît sur le dessin.
5. le crayon disparaît 1 seconde après la fin du dessin

Le bouton **Couleur** doit dessiner le trapèze **ET obtenir le trapèze colorié (réfléchi comment avoir directement le résultat colorié !!!)**



Outils – Scripts



A collection of Scratch script blocks for drawing tools, arranged in two columns. The blocks are color-coded: brown for event triggers, purple for visibility, orange for control, blue for movement, green for drawing, and yellow for control.

- quand  est cliqué
- quand ce lutin est cliqué
- quand je reçois
- envoyer à tous
- avancer de
- aller à x: y:
- mettre la couleur du stylo à
- stylo en position d'écriture
- mettre la taille du stylo à
- montrer
- cacher
- basculer sur l'arrière-plan
- attendre secondes
- s'orienter à
- tourner  de degrés
- effacer tout
- relever le stylo

Photo trapèze

(Commande –
maj – 4 pour
copie)

