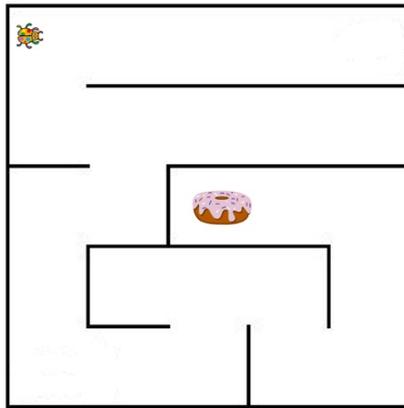


# Jeu du labyrinthe – Scratch (C. Ayer)

Consignes :

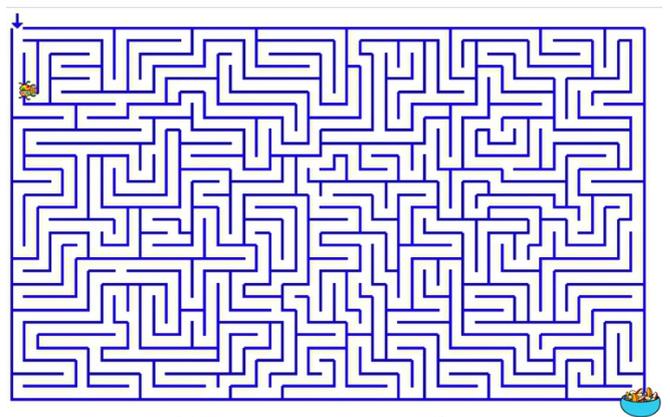
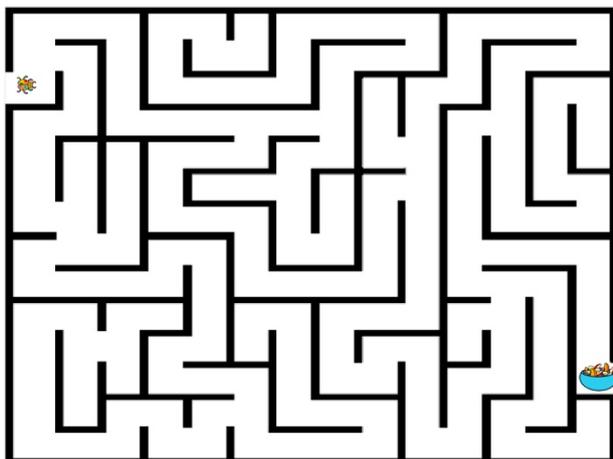


UTILISES LES FLÈCHES POUR TE DÉPLACER.

LORSQUE TU TOUCHES UN BORD,  
TU DOIS RECOMMENCER.

IL Y A PLUSIEURS NIVEAUX.

- Les flèches servent de déplacement
- Le scarabée change de costume selon les déplacements : haut, bas, gauche, droite
- Lorsqu'on touche un bord, le scarabée reprend sa position initiale et son costume initial
- Lorsque le scarabée touche un bord, il change de costume : costume « électrocuté »
- Un son est émis lorsque le scarabée touche un bord
- Un message s'affiche pendant une demi-seconde lorsque le scarabée touche un bord
  
- Il y a 3 niveaux dans le jeu : **labyrinthe simple**, **labyrinthe « difficile »** et **labyrinthe « impossible »**.
  
- Lorsque le scarabée atteint l'arrivée, un message indique « bravo »
- Lorsque le niveau 1 est réussi, le niveau 2 débute et le scarabée retrouve sa position initiale
- Lorsque le niveau 2 est réussi, le niveau 3 débute et le scarabée retrouve sa position initiale
- Au niveau 3, un texte indique que ce niveau est impossible et que nous sommes bloqués.



**BONNES VACANCES !!**  
**TU NE SORTIRAS PAS D'ICI...**