

## Thymio (C. Ayer)

### Main

Thymio se met en bleu		touche rond
Thymio démarre en vert		flèche avant
Thymio détecte ma main	devient rouge	
Thymio suit ma main	reste rouge	
Thymio redevient vert sans ma main		
Thymio s'arrête		tape dessus

### Vide

Thymio se met en blanc		touche rond
Thymio démarre en violet		flèche avant
Thymio s'arrête au bord de la table	devient rouge	

### Bande noire

Thymio se met jaune		touche rond
Thymio démarre en bleu	joue un son	flèche avant
Thymio évite une bande noire		
Thymio s'arrête	devient rouge	tape dans les mains

### Parcours en noir

Thymio suit le parcours en noir --> concours du meilleur temps

### Carré

Thymio se met en blanc	fait un son	touche rond
Thymio démarre en rouge	fait un son	flèche avant
Thymio tourne de 90 degrés	devient vert fait un son	à chaque angle
Thymio dessine le 2ème côté	devient bleu fait un son	puis tourne
Thymio dessine le 3ème côté	devient violet-rose fait un son	puis tourne
Thymio dessine le 4ème côté	devient bleu ciel fait un son	puis s'arrête
Thymio s'arrête		seul